

PanCake バイナリーコマンド一覧

ファームウェア 1.0 現在

コマンド	開始	長さ	ID	値 1	値 2	値 3	値 4	値 5	値 6	値 7	値 8
0 #00 CLEAR	128 #80	4 #04	0 #00	色番号							
1 #01 LINE	128 #80	8 #08	1 #01	開始 横座標	開始 縦座標	終了 横座標	終了 縦座標	色番号			
2 #02 STAMP	128 #80	38 #26	2 #02	横座標	縦座標	透明色	データ 32バイト				
3 #03 STAMP1	128 #80	14 #0E	3 #03	横座標	縦座標	透明色	データ 8バイト				
4 #04 IMAGE	128 #80	4 #04	4 #04	画像 番号							
5 #05 VIDEO	128 #80	4 #04	5 #05	表示 非表示							
6 #06 SPRITE START	128 #80	4 #04	6 #06	画像 色番号							
7 #07 SPRITE CREATE	128 #80	5 #05	7 #07	番号	パタ ーン						
8 #08 SPRITE MOVE	128 #80	6 #06	8 #08	番号	横座標	縦座標					
9 #09 SOUND	128 #80	11 #0B	9 #09	0 オク ターブ	0 音程	1 オク ターブ	1 音程	2 オク ターブ	2 音程	3 オク ターブ	3 音程
10 #0A SOUND1	128 #80	6 #06	10 #0A	チャン ネル	オク ターブ	音程					
11 #0B MUSIC SCORE	128 #80	可変	11 #0B	チャン ネル	再生 方法	速さ 音色	MML 可変 (255 #FF を最後に)				
12 #0C MUSIC PLAY	128 #80	4 #04	12 #0C	再生 停止							
13 #0D RESET	128 #80	3 #03	13 #0D								
14 #0E CIRCLE	128 #80	7 #07	14 #0E	中心 横座標	中心 縦座標	半径	色番号				
15 #0F OUT	128 #80	4 #04	15 #0F	出力値							
16 #10 SPRITE FLIP	128 #80	5 #05	16 #10	番号	反転						
17 #11 SPRITE ROTATE	128 #80	5 #05	17 #11	番号	角度						
18 #12 SPRITE USER	128 #80	37 #25	18 #12	パタ ーン	透明色	データ 32バイト					
19 #13 BPS	128 #80	5 #05	19 #13	通信速度 0=115200bps							